

市民団体活動支援補助金に関する追加ヒアリング調査（詳細）

資料2

<p>これまでの助成金活用実績</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 国の事業として実施。委託金は事業の実施費用と修繕費に充てている。（予算35万円） • 助成金獲得実績はない。資金調達先としては、公民館事業を実施する際は、材料費などの必要経費をもらっている。 • 団体立ち上げの時から、市の担当課より補助金をもらい、活動維持費に充てている。
<p>助成金を何に充てたいか？</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 海外渡航費。白井市の子どもたちを海外に連れていき、交流をしたい。（日露青年交流センターから助成を受けたことはあるが、コロナ禍で渡航を断念した。約100万円必要。） • 自主イベントの実施資金にしたい。（必要金額は10万円ほど） 子供から大人まで対象を広げ、様々な人に楽しんでもらえるようなイベントをしたい。 • 活動維持費として使えるとよい。支援受付の携帯電話通信費、チラシ印刷費、衛生管理費で年間3～5万円かかる。現状、運営費が足りないときは、会員から割り戻してもらっている。 • 【新規事業】市民向けの教室開催費に充てたい。広報費・材料費等
<p>白井市市民団体活動支援補助金の現在の制度について。 申請手続き、制度活用の難点や意見など。</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 渡航費までは賄えないが、将来の子どもたちのためになる事業に使いたい。 • 補助金額は市で決められた予算でよいのではないか。（決められた範囲内で対応するだけ。）頻繁に変えられても困る。 • 団体運営を軌道にのせるためには、少なくとも5年間の継続補助が望ましい。年数を追うごとに補助割合を下げては、団体のパフォーマンスも下がるのではないか。 • 採択団体はPDCAを意識した補助金の使い方をしなければいけない。経営視点、将来を見据えた視点が弱いのではないか。 • 経費計上について、補助金採択事業の経費と団体運営費を分けることが難しく、日頃の支出の記録方法が困難。 • 申請のハードルについて、書類の用意とプレゼンが手間である。
<p>活動における課題や悩み</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 助成金申請のための書類を書ける人がいるから活動できている。書類作成が得意な方の存在が必要。 • 助成金申請について、必要な書類を書けるような人が会の中にいない。補助金申請に興味をもつ会員も少ない。 • ICT活用について、メンバーの中についていけない人が一人でもいると、導入できない。 • 運営の担い手確保。現在活動しているメンバー10人は70～80代。活動できるのは、あと2～3年といったところ。市内で同じ活動をしている団体は2団体のみ。市内全域をカバーできるよう、各地に団体が配置されることが願い。
<p>まちサポへの要望・提案</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 情報発信のサポートについて、まちサポ、しろいまっちなどで情報発信してくれる人がいることで、団体の活動周知ができています。 • 連携支援について、企業からの寄付・コラボ・協賛事業などでよい案件があれば、つないでほしい。 • 情報発信のサポートについて、自団体でイベントをやるときのPR、他団体への呼びかけ。イベント運営のサポートなど。 • 多目的スペースの活用について、空いている日が多く見られる。文化交流複合施設「パレット柏」のフリースペースは団体の打ち合わせでいつもにぎわっている。まちサポでも施設を活用して賑わいが生まれる場を作るとよいのではないか。 • 担い手の確保をサポートしてほしい。また、自団体に関わらず、男性の地域活動者が増えるとよい。 • 人、関係性・アイデアの提供：他団体、関係機関と積極的につないでほしい。（他市団体含め）同じ活動をしている団体同士のマッチングをしてほしい。積極的なコーディネートをお願いしたい。
<p>その他意見・要望</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 「国際交流基金」など、市が申請して助成を受けられる基金もある。そのようなものがあれば、市と協働して事業を行えるとよい。 • 団体登録手続き制度について、市・社協等で実施している団体登録のフォーマットを一本化してほしい。活動実績や更新書類など、一か所に一部提出すれば済むようにしてほしい。 • まち協について、小学校区で区切るより、「駅前活性化」など、テーマ別にまち協があった方が活動が盛り上がるのではないか。市として、どこの地域や事業を盛り上げたいのか見えてこないのが、参加しにくい。